**Varianta 1**

**Subiectul I – 3 puncte**

1. Scrieți o funcție care să citească de la tastatură un tablou unidimensional cu elemente numere întregi. Numărul de elemente ale tabloului și valorile acestora se vor citi în cadrul funcției. (1 punct)
2. Scrieți o funcție care să calculeze valoarea minimă și valoarea maximă dintr-un tablou unidimensional format din numere întregi (). (1 punct)
3. Scrieți un program care, folosind apeluri utile ale funcțiilor definite anterior, afișează mesajul în cazul în care un tablou de numere întregi, citit de la tastatură, are toate elementele egale sau mesajul în caz contrar. (1 punct)

**Subiectul II – 6 puncte**

Fișierul text *temperaturi.txt* conține pe fiecare linie numele unui oraș (un singur cuvânt) și temperatura medie anuală înregistrată în orașul respectiv (număr real pozitiv cu cel mult două zecimale), despărțite printr-un spațiu.

1. Scrieți pe prima linie a fișierului text *maxime.txt* temperatura medie anuală maximă înregistrată, iar pe următoarele linii numele orașelor în care aceasta a fost atinsă. (2 puncte)
2. Afișați pe ecran media aritmetică a temperaturilor medii anuale înregistrate în orașele respective. (2 puncte)
3. Sortați orașele în ordinea descrescătoare a temperaturilor medii anuale, iar în cazul unor temperaturi medii egale în ordine alfabetică. Scrieți in fișierul text *temp\_sort.txt* ierarhia astfel obținută. (2 puncte)

**NOTĂ:**

1. În rezolvarea subiectului I nu este permisă utilizarea unor variabile globale.
2. Pentru sortarea tablourilor se va utiliza funcția qsort din biblioteca stdlib.h.
3. Rezolvările corecte care nu respectă restricțiile indicate (rezolvarea unor cerințe fără a folosi funcții, utilizarea unor variabile globale, utilizarea unor tablouri alocate static, neutilizarea funcțiilor din biblioteca string.h, neutilizarea funcției qsort pentru sortarea unui tablou etc.) vor primi punctaje parțiale.
4. Ambele subiecte trebuie să fie rezolvate utilizând strict limbajul C standard, ci nu limbajul C++!
5. Se acordă 1 punct din oficiu.